



CONTAGEM REGRESSIVA Na estreia, em 2012 (foto no alto), 60 mil pessoas circularam pela CP Recife, principalmente pela Área Expo. As 800 barracas disponibilizadas já estão armadas aguardando os campuseiros

Robótica marca presença na festa

As inovações tecnológicas vivenciadas atualmente fazem os robôs, antes considerados estranhos, fazerem parte da vida das pessoas. O mundo da robótica desperta a curiosidade de um público cada vez maior em todo o Brasil. Não seria diferente na Campus Party Recife. Prova disso é a quantidade de atividades sobre o assunto nesta edição, mostrando que cresce o interesse em conhecer, aprender e até construir os próprios robôs.

Ao longo do evento, três momentos serão exclusivos para discutir as tecnologias que aperfeiçoam esses protótipos criados para substituir o ser humano em diversas frentes. A primeira delas é a palestra Um Robô Campeão, que acontecerá amanhã no Palco Galileu, às 11h15. O tema será apresentado pelo estudante de eletrônica do Instituto Federal de Pernambuco (IFPE) e membro da equipe de robótica Positronics do Colégio Santa Emília, Lucas Henrique Cavalcanti, 18 anos.

Apesar da pouca idade, Lucas faz parte do time do colégio que foi campeão da Olimpíada Brasileira de Robótica 2013 e da Robocup Junior Rescue, evento realizado na Holanda, no fim de junho. A equipe Positronics apresentou um protótipo que simulava jogadores de futebol.

Lucas adianta que o projeto campeão será um dos aspectos abordados no acampamento geek. "Vamos expor desde quan-

Lucas Cavalcanti, da
equipe do colégio
Santa Emília,
campeã do mundial
2013, fará palestra
no Palco Galileu

do começou o projeto, as ideias e problemas que tivemos e, principalmente, os benefícios da iniciativa para a sociedade. Também mostraremos um trabalho novo, mas que não é da mesma categoria do primeiro. Será surpresa", garante.

Toda a experiência de Lucas parece não ser suficiente para esconder a ansiedade. "É a minha primeira palestra desse porte. Na Campus Party só tem fera, o que aumenta muito a minha responsabilidade. Essa oportunidade será para mostrar que no Recife também temos know-how em robótica. Mesmo nós, mais novos, podemos dar conta do recado. Estou muito confiante de que o momento será bastante proveitoso", diz.

Além da palestra de amanhã, a CP Recife também conta na programação com a oficina Robô Livre. A proposta é mostrar que a robótica não é para trabalhar ape-

nas no campo da engenharia, mas também do design. A explanação também acontece amanhã, às 16h30, no Espaço Workshop. Para participar, é necessário acessar o seu perfil no site da CP Recife e agendar sua presença.

Participam da oficina o professor do sistema do Centro de Estudos e Sistemas Avançados do Recife (Cesar) e mestre em engenharia mecânica da Universidade Federal de Pernambuco (UFPE), Henrique Foresti Mineiro, e o designer Rodrigo Medeiros. Rodrigo é professor do curso de graduação em design gráfico do Instituto Federal de Educação Tecnológica da Paraíba (IFPB), mestre em tecnologia e arte digital pela Universidade do Minho (Portugal) e em design na UFPE.

Neste workshop, as técnicas do design serão utilizadas para definir a forma dos robôs, satisfazendo a criatividade dos "pais" dos robôs.

Por fim, uma das palestras mais aguardadas é a Montando o Robô - MRG + Jovem Nerd, marcada para sexta-feira, às 9h30, no Palco Michelangelo. As apresentações ficam a cargo do ilustrador Affonso Solano, Diogo Braga e Alexandre Ottoni, cofundadores do site Jovem Nerd. É a segunda participação da equipe do site na festa nerd, que busca repetir o sucesso alcançado no ano passado. A dupla deve levar ao evento as inovações no portal de relacionamentos geek.